

Алгоритмика

ДЕТЯМ 12–15 ЛЕТ

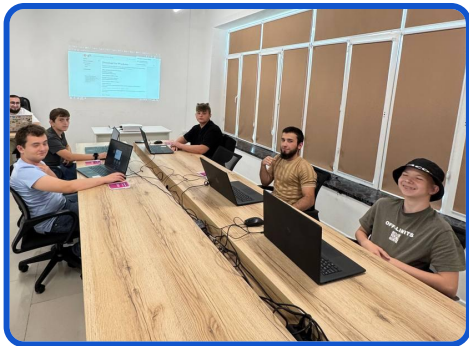
ОФЛАЙН

Искусственный интеллект

Учимся создавать контент и решать
повседневные задачи с помощью
технологий будущего



Ждём вас в наших школах



+7 4912 55 94 25



ryazan.algoritmika.org



vk.com/algoritmika_ryazan

- Первомайский пр., д.34
- ул. Зубковой, д.30 к.2
- ул. Бирюзова, д.2
- ул. Магистральная, д.17

Преимущества обучения **офлайн**

Живое общение и социализация

- + Развиваются навыки общения, командной работы, уверенности
- + Формируются дружеские связи, привычка к взаимодействию и уважению к другим
- + У ребенка появляется естественная среда для развития эмоционального интеллекта

Лучший контакт детей и педагога

- + Учитель видит реакцию ученика, может быстро скорректировать подачу материала
- + Меньше отвлекающих факторов — педагог контролирует внимание
- + Возможность сразу ответить на вопросы и дать разъяснение

Организованное пространство для роста

- + Четкий распорядок и физическое присутствие создают структуру
- + Формируется ответственность: нужно приходить вовремя, быть собранным
- + Регулярность занятий повышает вовлеченность и мотивацию



Что дети изучат

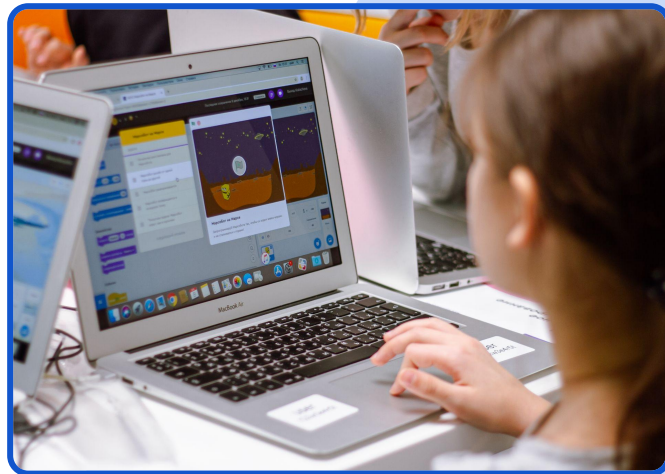
Генеративные нейронные сети и как они устроены

Чему дети научатся

- + Создавать тексты, графику, музыку, видео, 3D модели, презентации и программный код с помощью ИИ
- + Генерировать креативные идеи и реализовывать проекты
- + Создавать проекты, работать в команде, выступать перед аудиторией
- + Применять ИИ для повседневных и учебных задач

Подробнее о курсе

- + **36 занятий** с интенсивностью **1 раз в неделю**
- + Количество учеников в группе — **от 4 до 15 детей**
- + **Проектный подход** — на каждом занятии дети применяют полученные знания для работы над своим проектом
- + Групповые формы работы, реер-2-реер обучение, анализ и исследования, самостоятельная работа на платформе, рефлексия



Тематический план

Модуль 1. Текстовая генерация

1. Введение в ИИ. Особенности работы текстовых моделей
2. Отработка навыков работы с нейросетями
3. Генерируем увлекательную историю
4. Создаём сюжетные ветки в Twine

Модуль 2. Генерация кода

1. Изучение HTML и CSS
2. Особенности генерации кода
3. Стилизуем игру с помощью кода

Модуль 3. Генерация изображений

1. Особенности генерации изображений
2. Создание локации
3. Создание персонажа
4. Сборка сцены

Модуль 4. Генерация аудио

1. Особенности генерации музыки и звуковых эффектов
2. Создание уникальной атмосферы игры с помощью звука и музыки
3. Генерация речи

Тематический план

Модуль 5. Генерация видео

1. Особенности генерации видео
2. Создание внутриигрового видео
3. Доработка и презентация игры

Модуль 6. Продвинутое техники промптинга

1. Продвинутое техники промптинга
2. Применение продвинутых техник промптинга
3. Создание описания настольной игры
4. Алгоритм обучения генеративно-сопоставительной сети
5. Создание GAN для генерации изображения игрового поля

Модуль 7. 3D

1. Знакомство с Blender
2. Особенности генерации 3D-объектов
3. Создание игровых 3D-моделей
4. Сборка сцены в Blender
5. Рендер сцены

Модуль 8. Презентация

1. Сбор игры в Tabletopia
2. Принципы презентации своего продукта
3. Создание презентации с помощью нейросети

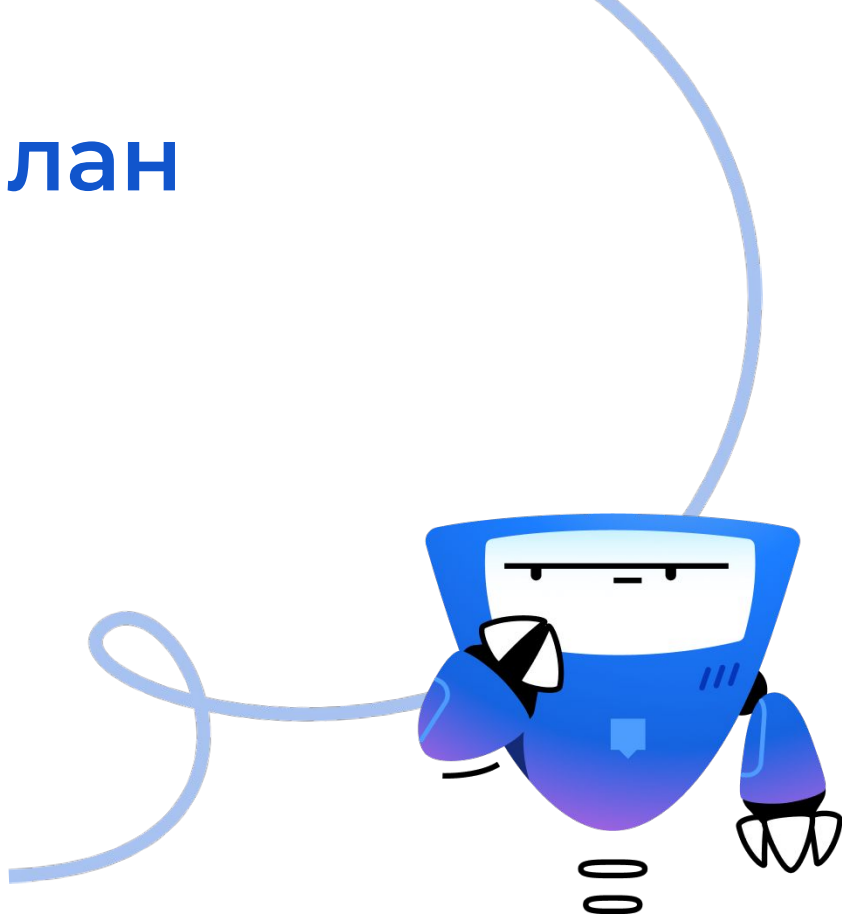
Тематический план

Модуль 9. ИИ в повседневной жизни

1. ИИ для решения повседневных задач
2. ИИ для решения учебных задач

Модуль 10. Проектная работа

1. Генерация идеи и план реализации
2. Разработка собственного проекта
3. Доработка и защита собственного проекта



Результат

После прохождения курса ребенок научится эффективно использовать искусственный интеллект для решения реальных задач и создания уникальных проектов.

С помощью ИИ он освоит работу с текстами, графикой, видео, музыкой, 3D-моделями и программным кодом, что поможет раскрыть его творческий потенциал и развить навыки проектной работы.

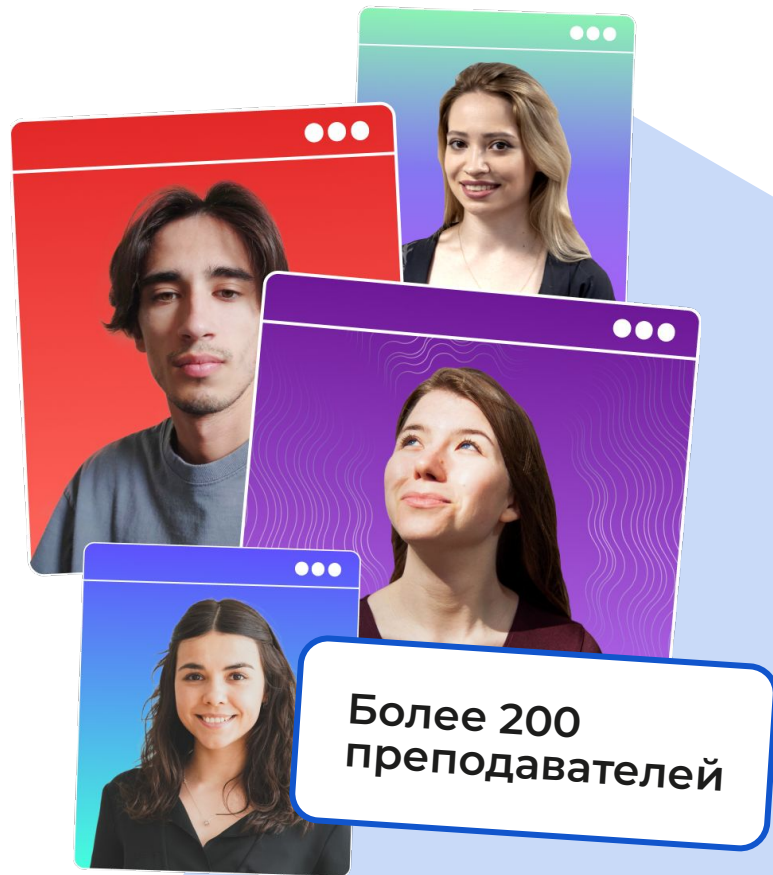
Курс не только обучает современным технологиям на базе ИИ, но и помогает уверенно применять их в учебе, творчестве и будущей профессиональной деятельности.

Результат обучения — готовые проекты, созданные с использованием ИИ, которые пополнят портфолио, и ключевые навыки, необходимые для успеха в будущем.



Почему выбирают Алгоритмику?

- + Программы наших курсов разрабатывает команда профессиональных методистов, педагогов и психологов
- + **Преподаватели Алгоритмики** говорят с детьми на одном языке, любят свой предмет и знают, как увлечь им ребенка
- + Все учебные материалы, задания и результаты на одной учебной платформе



Международная школа программирования и математики для детей от 6 до 18 лет

1 100 000

выпускников

450+

городов

90+

стран



Мы в списке инновационных
продуктов Сколково



Работаем по образовательной
лицензии

Учим детей сотрудников IT-компаний



Наши курсы

Начать учиться в Алгоритмике можно с любого возраста. А по окончании курса — перейти на следующий, чтобы продолжить обучение в новом учебном году



Название курса	Возраст	6 — 7	8 — 9	10 — 11	12 — 13	14 — 15	16 — 18
Подготовка к ЕГЭ							
Фронтенд-разработка							
Предпринимательство							
Python Pro (2 года)							
Python Start (2 года)							
Искусственный интеллект							
Разработка игр на Unity							
Создание веб-сайтов							
Геймдизайн							
Графический дизайн							
Видеоблогинг							
Визуальное программирование							
Интенсивы							
Компьютерная грамотность							
Основы логики и программирования							

Стоимость офлайн:

- **4200** рублей при оплате абонеента на **4** занятия
- **15100** рублей при оплате абонеента на **16** занятий (**скидка 10%**)
- **28600** рублей при оплате абонеента на **32** занятия (**скидка 15%**)

Образовательная лицензия:
ЛО35-0122-62/02128967

Возможна оплата абонеента на 32 занятия из средств материнского капитала

Возможен возврат НДФЛ



Забронируйте место на курсе

ryazan@algoritmika.org

+7 4912 55-94-25

Мы поможем эффективно подготовить
ребенка к успешному будущему

Алгоритмика

