

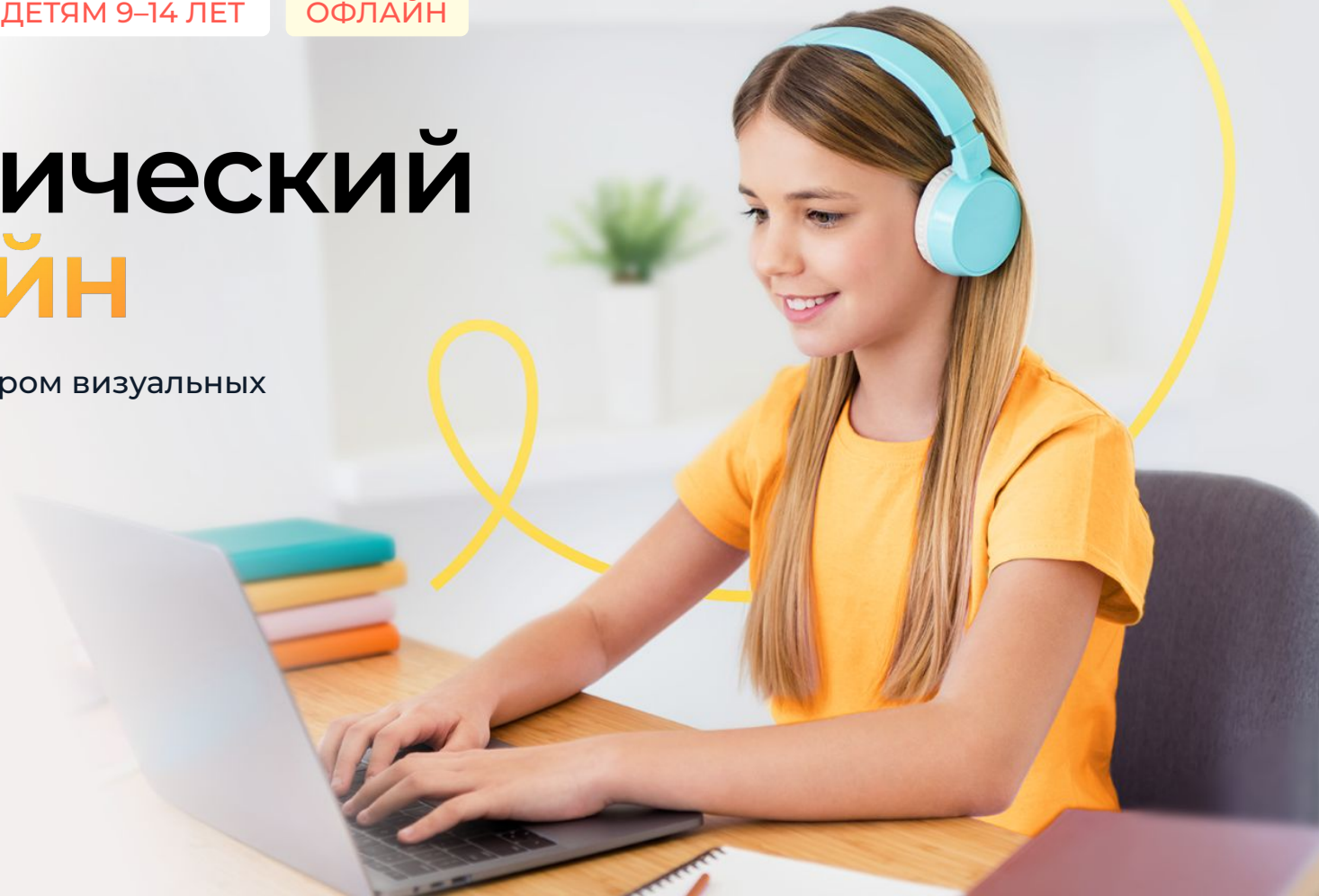
Алгоритмика

ДЕТЯМ 9-14 ЛЕТ

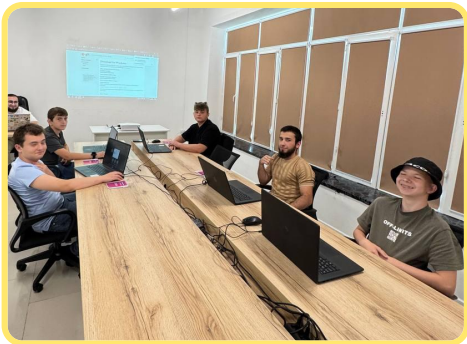
ОФЛАЙН

Графический ДИЗАЙН

Знакомство с миром визуальных
коммуникаций



Ждём вас **в наших школах**



+7 4912 55 94 25



ryazan.algoritmika.org



vk.com/algoritmika_ryazan

- Первомайский пр., д.34
- ул. Зубковой, д.30 к.2
- ул. Бирюзова, д.2
- ул. Магистральная, д.17

Преимущества обучения **офлайн**

Живое общение и социализация

- + Развиваются навыки общения, командной работы, уверенности
- + Формируются дружеские связи, привычка к взаимодействию и уважению к другим
- + У ребенка появляется естественная среда для развития эмоционального интеллекта

Лучший контакт детей и педагога

- + Учитель видит реакцию ученика, может быстро скорректировать подачу материала
- + Меньше отвлекающих факторов — педагог контролирует внимание
- + Возможность сразу ответить на вопросы и дать разъяснение

Организованное пространство для роста

- + Четкий распорядок и физическое присутствие создают структуру
- + Формируется ответственность: нужно приходить вовремя, быть собранным
- + Регулярность занятий повышает вовлеченность и мотивацию



Открываем новые ВОЗМОЖНОСТИ для творчества

Изучаем основы графического дизайна:
композицию, цвет, свет и объем,
и применяем их на практике
в digital-пространстве.

Так дети учатся выходить за рамки
обыденного, не боятся пробовать новое
и реализовывать свои фантазии
в творчестве.



Пространство ВОЗМОЖНОСТЕЙ

Профессиональные графические дизайнеры востребованы во всем мире. Этот курс — отличный старт для детей, которые интересуются дизайном, творчеством и технологиями.

Графический дизайнер может работать в сферах рекламы, игр или кино, а еще переквалифицироваться в иллюстратора или UX/UI-дизайнера.



Мы учим не только рисовать картинки

Hard skills

- + Работа с цветом, композицией, типографикой, шрифтами
- + Знакомство с графическими редакторами
- + Верстка готовых материалов
- + Пространственное мышление
- + Проектный подход

Soft skills

- + Креативность
- + Насмотренность
- + Предпринимательские компетенции и социальные навыки
- + Умение учиться
- + Ведение чек-листов
- + Создание Mind map



Преимущества работы в IT-сфере

- + Востребованность: к 2030 году сфера вырастет более чем в 2 раза
- + Высокая и стабильная заработная плата
- + Возможность гибкого графика и удаленной работы
- + Одновременно техническая и творческая работа
- + Карьерный рост и возможность горизонтального перехода в другую профессию внутри компании
- + Комфортные условия труда и бонусы
- + IT-сферу поддерживает государство



Дизайн — уверенный старт в IT

UX/UI дизайнер от 120 000 ₽

CORE ✓

Москва

📅 Опыт от 1 года до 3 лет

Можно из дома

Откликнуться

Веб-дизайнер (UI/UX) для проекта Workspace.ru 100 000 – 300 000 ₽

WORKSPACE ✓

Москва

📅 Опыт от 3 до 6 лет

Откликнуться

Показать контакты

Senior UI/UX дизайнер до 250 000 ₽

VeryIT ✓

Москва

📅 Опыт от 3 до 6 лет

Откликнуться

UX/UI-дизайнер от 90 000 ₽

CAPSOLD LTD ✓

Москва

📅 Опыт от 1 года до 3 лет

Откликнуться

Senior проектировщик интерфейсов (продуктовый дизайнер) от 140 000 ₽

ООО Системы Корпоративной Аналитики ✓ П

Санкт-Петербург, ● Московские ворота

📅 Опыт от 3 до 6 лет

Откликнуться

Показать контакты

Продуктовый дизайнер (Middle+/senior) 180 000 – 230 000 ₽

Mish Design ✓

Москва

📅 Опыт от 3 до 6 лет

Откликнуться

Показать контакты

Почему выбирают Алгоритмику?

- + Программы наших курсов разрабатывает команда профессиональных методистов, педагогов и психологов
- + Преподаватели Алгоритмики говорят с детьми на одном языке, любят свой предмет и знают, как увлечь им ребенка
- + Все учебные материалы, задания и результаты на одной учебной платформе



Проектный **подход**

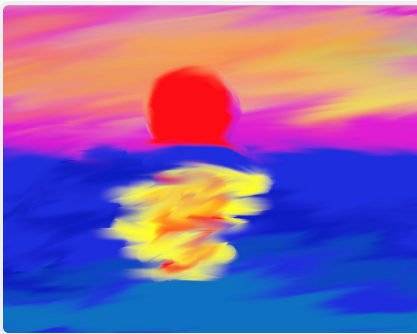
+ С первых занятий ребята создают проекты, закрепляя знания на практике

+ Дети сами выбирают, чему посвятить проект, в какой цветовой гамме работать и как решать задачу

+ Делятся проектами на платформе Алгоритмики, учатся давать и получать обратную связь



София Г.
10 лет



Дима М.
13 лет



Мурад С.
12 лет

Интересно будет всем!



Подсказываем, с чего начать

Те, кто еще не знаком с основами рисунка или никогда не рисовал на компьютере, получают необходимую базу, чтобы начать



Помогаем выйти на новый уровень

А продвинутые художники и начинающие дизайнеры изучат новые инструменты и получат свободу для экспериментов



Комфортная среда

Программы адаптированы под возраст ребенка — ученики делятся на группы 9–11 и 12–14 лет

Тематический план / 9–11 лет

Модуль 1. Растровая графика

1. Точка, линия узор
2. Заливка цветом и текстурой
3. Многослойная иллюстрация
4. Паттерн
5. Силуэт
6. Работа с цветом
7. Коллажирование
8. Проект. Дизайн мечты

Модуль 2. Векторная графика

1. Знакомство с векторной графикой
2. Стилизация текста в дизайне
3. Векторный портрет
4. Создание объёмных рисунков
5. Flat-дизайн
6. Создание дизайна в стиле пиксель-арт
7. Концепт-арт персонажа
8. Дизайн уровня для компьютерной игры

Модуль 3. Вёрстка

1. Приближенность и выравнивание
2. Повторение и контраст
3. Подготовка дизайна к печати
4. Дизайн информационного плаката

Тематический план / 9–11 лет

Модуль 4. 3D-моделирование*

1. Введение в 3D-моделирование
2. Работа с пространством
3. Работа с примитивами. Продолжение
4. Создание 3D-макета

Модуль 5. Моушн-дизайн*

1. Введение в моушн-дизайн
2. Ассеты
3. Клипы
4. Сценарии перемещения
5. Рекламная анимация
6. Введение в айдентику
7. Анимация в веб-дизайне

Выпускной

1. Создание сайта-портфолио

Тематический план / 12–14 лет

Модуль 1. Растровый рисунок

1. Введение в графический дизайн
2. Светотень. Основы работы с цветом
3. Основы композиции и перспективы
4. Творческий урок. Рисуем космос

Модуль 2. Коллажирование

1. Введение в коллажирование
2. Паттерн — коммерческий коллаж
3. Творческий урок. Создаем постер

Модуль 3. Ретушь

1. Введение в ретушь
2. Творческий урок. Погружаемся в фэнтези

Модуль 4. 3D-моделирование

1. Введение в 3D-моделирование
2. Работа с примитивами
3. Работа с примитивами. Продолжение
4. Творческий урок. Игровая локация
5. Игровая локация. Продолжение

Модуль 5. Книжная верстка

1. Введение в вёрстку
2. Творческий урок. Буклет

Тематический план / 12–14 лет

Модуль 6. Векторная иллюстрация

1. Введение в векторную графику
2. Оформляем to-do list
3. Творческий урок. Оформляем календарь

Модуль 7. Инфографика*

1. Введение в инфографику
2. Творческий урок. Капсула времени

Модуль 8. Айдентика*

1. Айдентика — дизайн бренда
2. Творческий урок. Открываем бизнес

Модуль 8. Персонаж и гуманизация*

1. Введение в создание персонажей
2. Пропорции персонажей
3. Творческий урок. Гуманизация

Модуль 10.

Простейшая покадровая анимация*

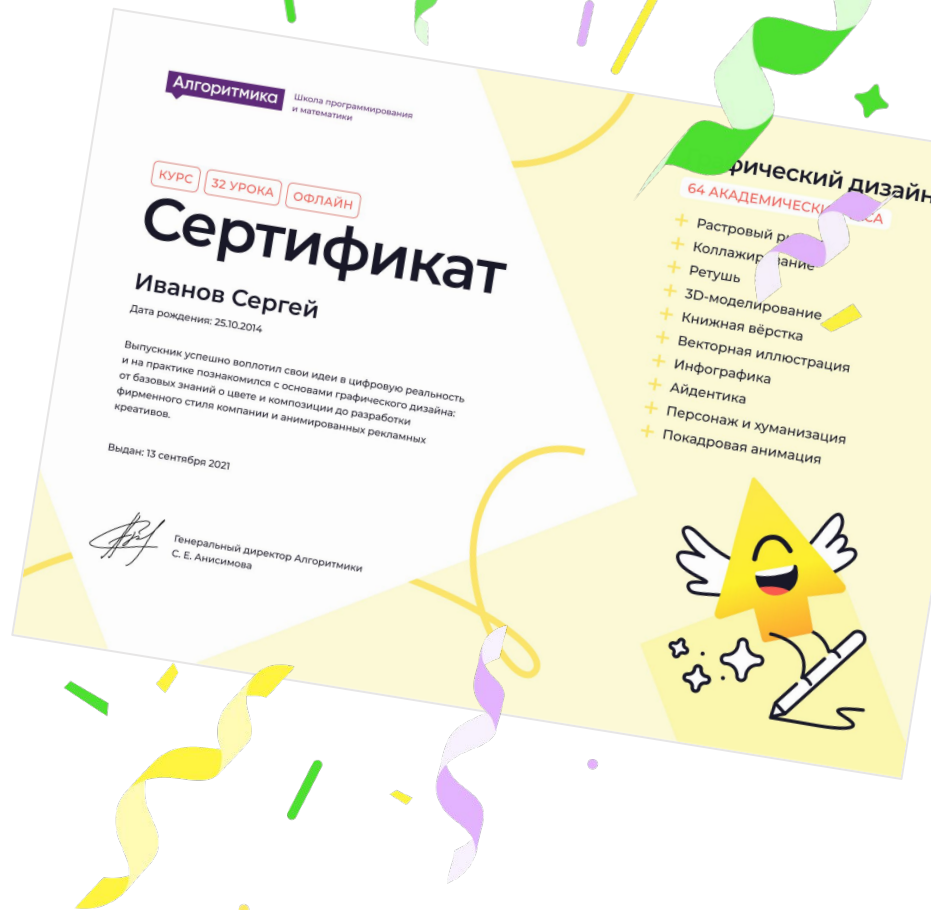
1. Введение в анимацию
2. Ассеты и клипы
3. Сценарии перемещения
4. Творческий урок. Рекламная анимация

Выпускной

1. Подведение итогов

По окончании курса мы выдаем сертификат

Проекты, которые ученики
создадут на курсе, можно положить
в портфолио для дальнейшего
устройства на работу в IT



Как проходят уроки?



- + Преподаватель доступно объяснит материал и заинтересует ребенка новой темой
- + После каждого модуля преподаватель поделится обратной связью об успехах ребенка
- + Вам не придется проверять домашку: в Алгоритмике нет обязательных домашних заданий
- + Вы получите доступ к платформе и сможете следить за прогрессом ребенка



до 12 человек
на площадках Алгоритмики



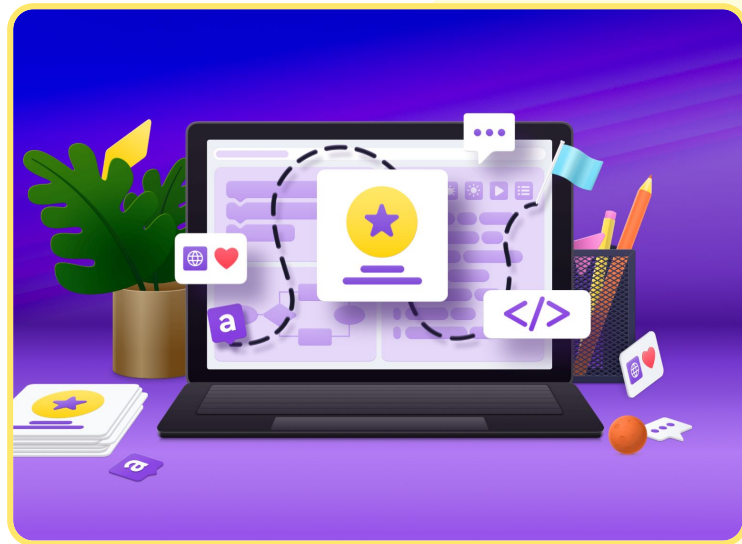
90 минут для групповых занятий (с перерывом),
60 минут для индивидуальных занятий



1 раз в неделю в удобный вам день и время

Преимущества нашей обучающей IT-платформы

- + Доступ к платформе 24/7
- + Возможность выполнять дополнительные задания при желании
- + Чат с преподавателем
- + Автопроверка заданий на платформе
- + Возможность проходить пропущенные занятия в удобное время
- + Индивидуальный подход: 2 уровня сложности на усмотрение преподавателя
- + Социальная сеть для учеников
Алгоритмики со всего мира — «Зал славы»



Наши курсы

Начать учиться в Алгоритмике можно с любого возраста. А по окончании курса — перейти на следующий, чтобы продолжить обучение в новом учебном году



Название курса	Возраст	6 — 7	8 — 9	10 — 11	12 — 13	14 — 15	16 — 18
Подготовка к ЕГЭ							
Фронтенд-разработка							
Предпринимательство							
Python Pro (2 года)							
Python Start (2 года)							
Искусственный интеллект							
Разработка игр на Unity							
Создание веб-сайтов							
Геймдизайн							
Графический дизайн							
Видеоблогинг							
Визуальное программирование							
Интенсивы							
Компьютерная грамотность							
Основы логики и программирования							

Международная школа программирования и математики для детей от 6 до 18 лет

1 100 000

выпускников

450+

городов

90+

стран



Мы в списке инновационных
продуктов Сколково



Работаем по образовательной
лицензии

Учим детей сотрудников IT-компаний



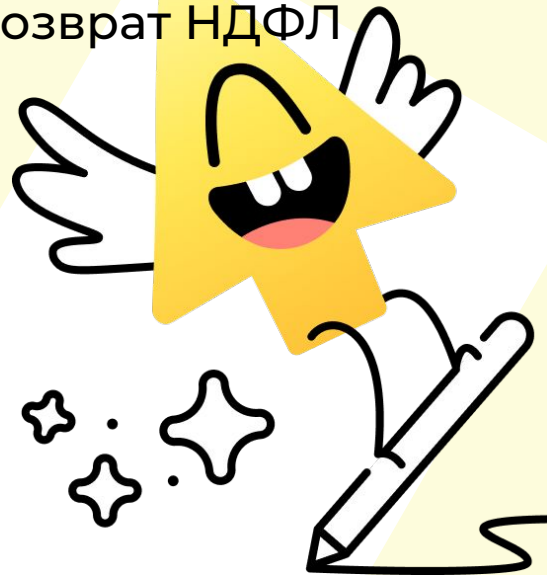
Стоимость офлайн:

- **4200** рублей при оплате абонеента на **4** занятия
- **15100** рублей при оплате абонеента на **16** занятий (**скидка 10%**)
- **28600** рублей при оплате абонеента на **32** занятия (**скидка 15%**)

Образовательная лицензия:
Л035-0122-62/02128967

Возможна оплата абонеента на 32 занятия из средств материнского капитала

Возможен возврат НДФЛ



Забронируйте место на курсе

ryazan@algoritmika.org

+7 4912 55-94-25

Мы поможем эффективно подготовить
ребенка к успешному будущему

Алгоритмика

