

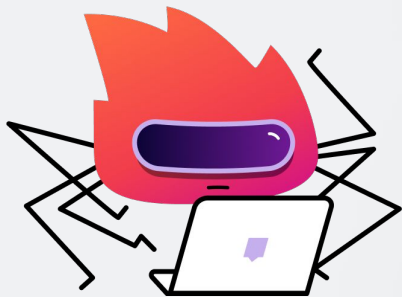
Алгоритмика

ДЕТЯМ 14-17 ЛЕТ

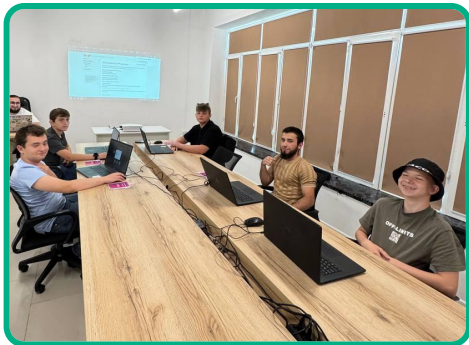
ОФЛАЙН

Разработка игр на Unity

Создаем собственные вселенные
с помощью 3D-моделирования
и программирования



Ждём вас в наших школах



+7 4912 55 94 25



ryazan.algoritmika.org



vk.com/algoritmika_ryazan

- Первомайский пр., д.34
- ул. Зубковой, д.30 к.2
- ул. Бирюзова, д.2
- ул. Магистральная, д.17

Преимущества обучения офлайн

Живое общение и социализация

- + Развиваются навыки общения, командной работы, уверенности
- + Формируются дружеские связи, привычка к взаимодействию и уважению к другим
- + У ребенка появляется естественная среда для развития эмоционального интеллекта

Лучший контакт детей и педагога

- + Учитель видит реакцию ученика, может быстро скорректировать подачу материала
- + Меньше отвлекающих факторов — педагог контролирует внимание
- + Возможность сразу ответить на вопросы и дать разъяснение

Организованное пространство для роста

- + Четкий распорядок и физическое присутствие создают структуру
- + Формируется ответственность: нужно приходить вовремя, быть собранным
- + Регулярность занятий повышает вовлеченность и мотивацию



Создатели СВОИХ МИРОВ

Есть дети, которые хотят не только играть в игры, но и создавать свои игровые миры. Этот курс — как раз для них.

Unity — это среда разработки 2D, 3D, VR и AR интерактивного контента, например, компьютерных и мобильных игр. Но навыки работы с Unity можно применить и в других сферах: архитектура, кинематограф и анимация, 3D-дизайн и саунд-дизайн.



Почему Unity?

- + На Unity можно создавать игры для более чем 25 платформ: от ПК до мобильных устройств и веб-приложений
- + На Unity можно создавать настоящие шедевры даже с минимальными навыками кодинга
- + Четкое описание функций с примерами на сайте разработчика движка и служба поддержки
- + В основе Unity — язык C# — очень легкий в изучении и чтении



Мы даём навыки, полезные в учебе, работе и жизни

Hard skills

- + Читать и писать код на языке C#
- + Работать с инструментами Unity
- + Level design — разрабатывать уровни игры
- + Создавать игры с физикой объектов, освещением и системами частиц

Soft skills

- + Ведение проекта
- + Дизайн-мышление
- + Создание Mind-maps
- + Работа в команде
- + Презентация проекта



Преимущества работы в IT-сфере

- + Востребованность: к 2030 году сфера вырастет более чем в 2 раза
- + Высокая и стабильная заработная плата
- + Возможность гибкого графика и удаленной работы
- + Одновременно техническая и творческая работа
- + Карьерный рост и возможность горизонтального перехода в другую профессию внутри компании
- + Комфортные условия труда и бонусы
- + IT-сферу поддерживает государство



Unity — уверенный старт в IT

Middle Unity Developer

150 000 – 250 000 ₽

ООО Овермайнд ✓

Москва, ● Минская

📅 Опыт от 3 до 6 лет

Отклик без резюме

Откликнуться

Показать контакты

Unity Middle/Senior Developer

от 200 000 ₽

ИП Сандуляк Степан Владимирович ✓

Санкт-Петербург

📅 Опыт от 3 до 6 лет

Отклик без резюме

Можно из дома

Откликнуться

Показать контакты

Middle Unity Developer

2 000 – 3 000 \$

ТОО Kimikosoft ✓

Алматы

📅 Опыт от 1 года до 3 лет

Отклик без резюме

Откликнуться

Показать контакты

DevOps-инженер

200 000 – 280 000 ₽

FunFlow (ООО Мобильные Игровые

Москва, ● Красные ворота

📅 Опыт от 3 до 6 лет

Работодатель сейчас онлайн

Откликнуться

Senior C++ developer (gamedev)

4 000 – 4 500 \$

DATASAKURA ✓

Москва

📅 Опыт от 3 до 6 лет

Можно из дома

Работодатель сейчас онлайн

Откликнуться

Senior Unity Developer (GameDev)

300 000 – 450 000 ₽

Grand Role Play Mobile

Санкт-Петербург

📅 Опыт более 6 лет

Можно из дома

Откликнуться

Senior/Lead Unity Games Developer (with good English)

3 500 – 4 500 \$

DATASAKURA ✓

Москва

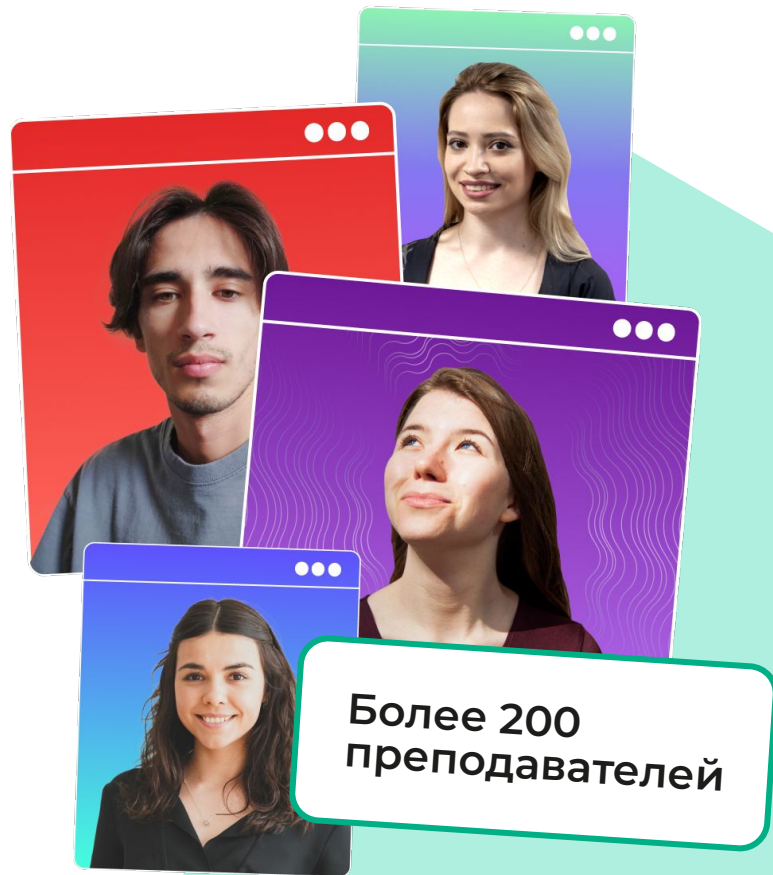
📅 Опыт более 6 лет

Можно из дома

Откликнуться

Почему выбирают Алгоритмику?

- + Программы наших курсов разрабатывает команда профессиональных методистов, педагогов и психологов
- + Преподаватели Алгоритмики говорят с детьми на одном языке, любят свой предмет и знают, как увлечь им ребенка
- + Все учебные материалы, задания и результаты на одной учебной платформе



Интересно будет всем!



Курс подходит всем

Тем, кто уже знаком с игровыми движками и тем, кто еще никогда не создавал свои игры



Изучаем теорию и сразу применяем на практике

А потом показываем проекты друг другу и открыто делимся обратной связью



На базе Unity были созданы многие популярные игры

С новыми знаниями подросток тоже получает свободу сделать игру, о которой узнает весь мир

Проектный подход

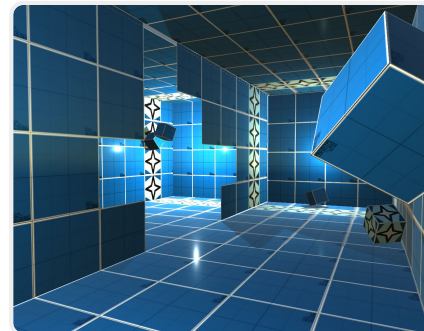
- + С первых занятий ребята создают проекты, закрепляя знания на практике
- + Делятся проектами на платформе Алгоритмики, учатся давать и получать обратную связь
- + В конце каждого модуля презентуют полноценный проект



Влад К.
13 лет



Виктория Н.
14 лет



Артем С. Г.
12 лет

Тематический план

МОДУЛЬ 1

Основы Unity

1. Знакомство с Unity
2. Работа с игровыми объектами и префабами
3. Работа с материалами и текстурами
4. Творческий урок

МОДУЛЬ 2

Дизайн 3D-уровней

1. Начало работы с ландшафтом
2. Детализация ландшафта
3. Настройка света
4. Визуальные и звуковые эффекты

МОДУЛЬ 3

Программирование видеоигр на языке C#

1. Введение в язык C#
2. Переменные и типы данных
3. Классы объектов
4. Функции и методы
5. Условные конструкции
6. Интерфейс игрока
7. Модульная разработка
8. Создание второго уровня

Тематический план

МОДУЛЬ 4

Анимация 3D-объектов

1. Введение в анимацию
2. Анимация персонажа. Часть 1
3. Анимация персонажа. Часть 2
4. Завершение проекта. Работа с Timeline

МОДУЛЬ 5

Специфика 2D-игр

1. Введение в 2D-игры
2. Создание космического шутера. Часть 1
3. Создание космического шутера. Часть 2
4. Работа с 2D-окружением. Релиз игры

МОДУЛЬ 6

Создание гоночной 3D-игры

1. Знакомство с жанром гоночных игр
2. Создание препятствий. Физический движок
3. Добавление соперников с искусственным интеллектом
4. Запись геймплейного ролика

Тематический план

МОДУЛЬ 7

Создание ролевой игры в 2D

1. Игра в жанре RPG. Поворот и атака игрока
2. Игра в жанре RPG. Перемещение и атака врага
3. Игра в жанре RPG. Управление параметрами игрового уровня
4. Игра в жанре RPG. Сохранение прогресса игрока. Система прокачки

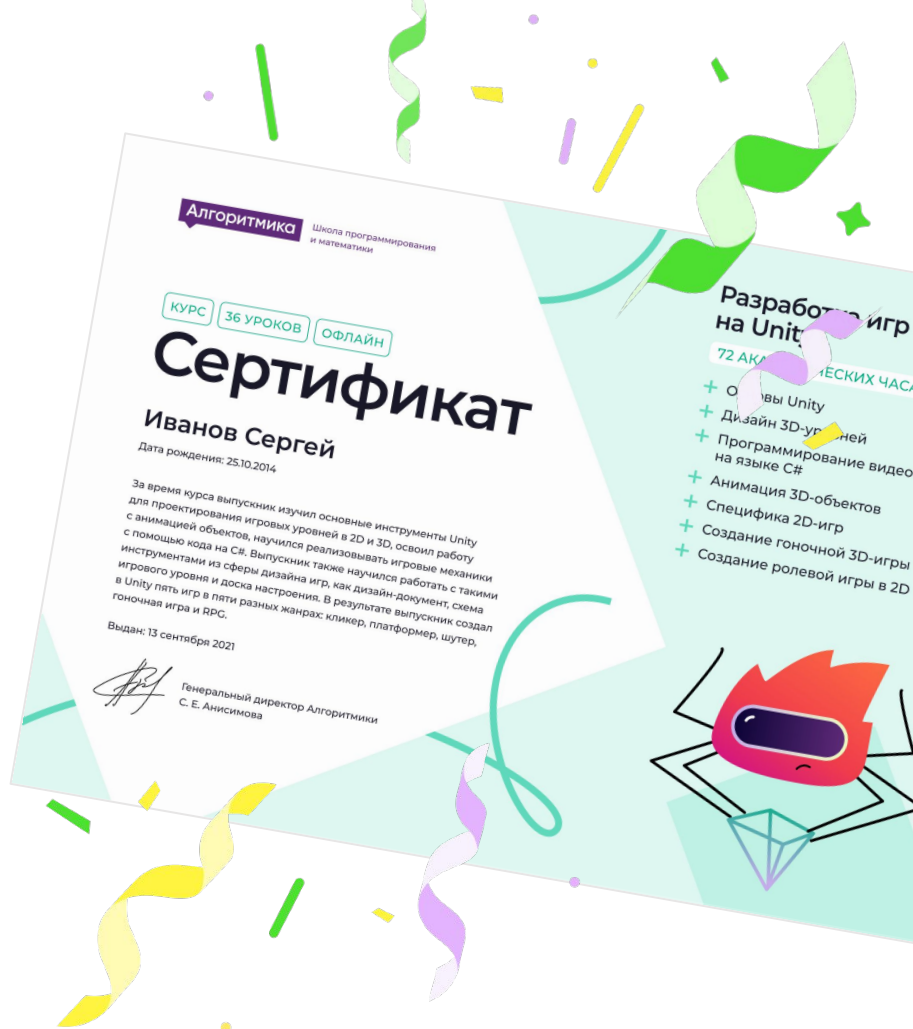
ВЫПУСКНОЙ*

Создание портфолио разработчика игр



По окончании курса мы выдаем сертификат

Проекты, которые ученики
создадут на курсе, можно положить
в портфолио для дальнейшего
устройства на работу в IT



Как проходят уроки?

- + Преподаватель доступно объяснит материал и заинтересует ребенка новой темой
- + После каждого модуля преподаватель поделится обратной связью об успехах ребенка
- + Вам не придется проверять домашку: в Алгоритмике нет обязательных домашних заданий
- + Вы получите доступ к платформе и сможете следить за прогрессом ребенка



до 10 человек
на площадках Алгоритмики



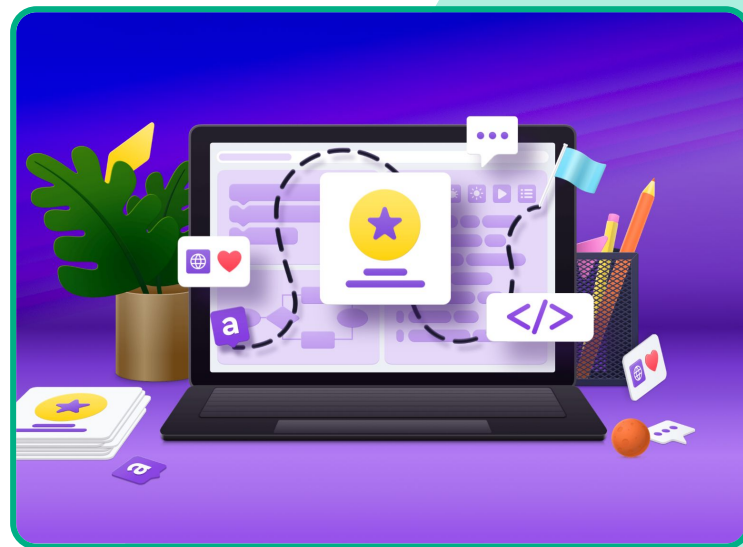
90 минут для групповых занятий (с перерывом),
60 минут для индивидуальных занятий



1 раз в неделю в удобный вам день и время

Преимущества нашей обучающей IT-платформы

- + Доступ к платформе 24/7
- + Возможность выполнять дополнительные задания при желании
- + Чат с преподавателем
- + Автопроверка заданий на платформе
- + Возможность проходить пропущенные занятия в удобное время
- + Индивидуальный подход: 2 уровня сложности на усмотрение преподавателя
- + Социальная сеть для учеников
Алгоритмики со всего мира — «Зал славы»



Наши курсы

Начать учиться в Алгоритмике можно с любого возраста. А по окончании курса — перейти на следующий, чтобы продолжить обучение в новом учебном году



Название курса	Возраст	6 — 7	8 — 9	10 — 11	12 — 13	14 — 15	16 — 18
Подготовка к ЕГЭ							
Фронтенд-разработка							
Предпринимательство							
Python Pro (2 года)							
Python Start (2 года)							
Искусственный интеллект							
Разработка игр на Unity							
Создание веб-сайтов							
Геймдизайн							
Графический дизайн							
Видеоблогинг							
Визуальное программирование							
Интенсивы							
Компьютерная грамотность							
Основы логики и программирования							

Международная школа программирования и математики для детей от 6 до 18 лет

1 100 000

выпускников

450+

городов

90+

стран



Мы в списке инновационных
продуктов Сколково



Работаем по образовательной
лицензии

Учим детей сотрудников IT-компаний



Стоимость офлайн:

- **4200** рублей при оплате абонеента на **4** занятия
- **15100** рублей при оплате абонеента на **16** занятий (**скидка 10%**)
- **28600** рублей при оплате абонеента на **32** занятия (**скидка 15%**)

Образовательная лицензия:
ЛО35-0122-62/02128967

Возможна оплата абонеента на 32 занятия из средств материнского капитала ✨

Возможен возврат НДФЛ ✨



Забронируйте место на курсе

ryazan@algoritmika.org

+7 4912 55-94-25

Мы поможем эффективно подготовить
ребенка к успешному будущему

Алгоритмика

